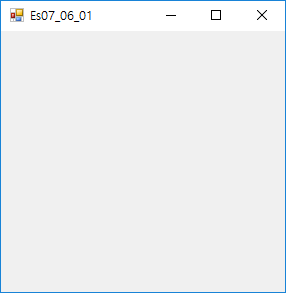
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **윈도우프로그래밍\_과제\_11주** | **이름 :** | **이갑성** | **학번 :** | **20135151** |

* 프로그램 과제

1. 폼의 크기가 변경되어도 폭은 300에서 500이고, 높이는 300에서 700사이만 가능한 프로그램을 작성하시오.

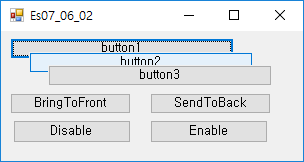
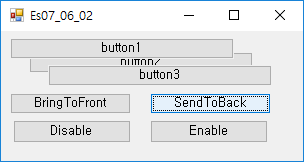
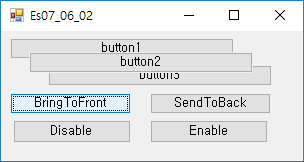
* 힌트1) 폭과 높이는 Width, Height 프로퍼티
* 힌트2) Resize 이벤트 핸들러 – 폼 크기가 변경되는 이벤트가 발생하면 폭과 높이가 지정한 범위 내에 있는지 검사하여 범위내로만 변경되도록 한다

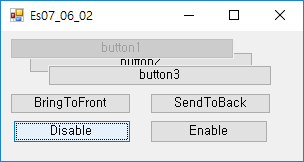
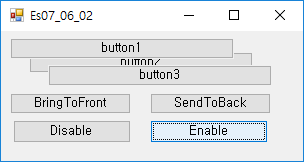


|  |
| --- |
| **[프로그램 소스]** |
| **[실행 결과]**  using System;  using System.Collections.Generic;  using System.ComponentModel;  using System.Data;  using System.Drawing;  using System.Linq;  using System.Text;  using System.Threading.Tasks;  using System.Windows.Forms;  namespace HomeWork01  {  public partial class Form1 : Form  {  public Form1()  {  InitializeComponent();    }  private void Form1\_Resize(object sender, EventArgs e)  {  if (!(this.Height > 300 && this.Height < 700) )  {  this.Height = 500;  }  if (!(this.Width > 300 && this.Width < 500))  {  this.Width = 500;  }  }  }  } |

1. 다음과 같은 형태로 버튼을 배치하고 제시한 조건대로 처리하는 프로그램을 작성하시오

* [BringToFront] 버튼 클릭 : button2를 맨 위로 이동
* [SendToBack] 버튼 클릭 : button2를 맨 아래로 이동
* [Disable] 버튼 클릭 : button1 을 비활성화
* [Enable] 버튼 클릭 : button1 을 활성화

|  |
| --- |
| **[프로그램 소스]**  using System;  using System.Collections.Generic;  using System.ComponentModel;  using System.Data;  using System.Drawing;  using System.Linq;  using System.Text;  using System.Threading.Tasks;  using System.Windows.Forms;  namespace HomeWork02  {  public partial class Form1 : Form  {  public Form1()  {  InitializeComponent();  }  private void btnBringToFont\_Click(object sender, EventArgs e)  {  btn2.BringToFront();  }  private void btnSendToBack\_Click(object sender, EventArgs e)  {  btn2.SendToBack();  }  private void btnDisable\_Click(object sender, EventArgs e)  {  btn1.Enabled = false;  }  private void btnEnable\_Click(object sender, EventArgs e)  {  btn1.Enabled = true;  }  }  } |
| **[실행 결과]** |